

## ขั้นตอนการใช้โปรแกรม Texture Exponent

เปิดเครื่องคอมพิวเตอร์

เปิดเครื่อง Texture Analyzer

เข้าโปรแกรม Texture Exponent 32

เปิด Graph Texture

โดยเลือก File Menu → New → Graph

### Calibrate Force

เลือกเมนู TA → Calibrate → Calibrate Force

สังเกตคำว่า Capacity ว่าถูกต้องหรือไม่ → Next

พิมพ์น้ำหนักลูกตุ้มที่ใช้ → วางลูกตุ้มน้ำหนักบน Calibration Platform → Next → Finish

### Calibrate Height

เลือกเมนู TA → Calibrate → Calibrate Height

ควรตั้ง Return Distance ให้มากกว่าความหนาของตัวยึดตัวอย่าง

Return to speed 10 mm/sec

Contact force 10-20 g

## ขั้นตอนการใช้โปรแกรม Texture Exponent (ต่อ)

ตั้งค่า T.A. Setting

เลือกเมนู T.A. → T.A. Setting

ตั้งค่า TA Setting ตามที่กำหนด หรืออ้างอิงจากงานวิจัย

### T.A. Run a Test

เลือกเมนู T.A. → Run a Test

- ตั้งชื่อตัวอย่างและเลือก Drive ที่ต้องการบันทึกข้อมูลเพื่อให้สามารถเรียกใช้ได้  
\*\*\*\*\* อย่าลืม!!! Auto Save ทุกครั้ง
- เลือกชนิด Probe ให้ตรงกับ Probe ที่ใช้เสมอ
- เลือก Parameter ที่ต้องการวัดขึ้นอยู่กับจุดประสงค์ที่ต้องการวัด
- เลือก Data acquisition เพื่อกำหนดอัตราการเก็บข้อมูล (Point Per Sec.)

### การ Run Macro

เลือก Graph ที่ต้องการ กด View Select Only

ตรวจสอบชื่อสูตร Macro

กด Run Macro

แสดง Graph ที่ Graph

ตรวจสอบความถูกต้องของตำแหน่งที่ Cursor ที่

วิเคราะห์ผลที่ได้จากตาราง

- ถ้าต้องการวัดระยะทาง หรือ % Strain ต้องกำหนด Product Height ใน Parameter ของขั้นตอน Run a Test โดยจะต้องมีการ Calibrate Height (หัววัดจะต้องแตะฐานวางตัวอย่าง) ก่อนทุกครั้ง
- ถ้าต้องการวัด Stress ต้องกำหนด Contact Area เสมอใน Parameter ของขั้นตอน Run a Test
- ถ้าตัวอย่างมีขนาดเล็กกว่า Probe จะต้องระบุขนาดโดยเลือก Option เป็น Use Value Setting ใน Parameter ของขั้นตอน Run a Test